

1.2.1 LAUFEN / Bälle (Kleine Spiele)

Nr.	Name der Spielform Ziele / Akzente	Idee / Beschreibung	Hinweise / Organisation
88	ALASKA-BALL	Gruppe A kickt den Ball ins Feld und läuft um den Malstab und zurück. Gruppe B fängt den Ball und bildet am Fangort rasch ein Tunnel. Der Ball muss unter allen gegrätschten Beinen durchgespielt werden und vom Vordersten hinter die Grundlinie getragen und verbrannt werden (rufen: "Alaska!"). Wie viele Läufer von Gruppe A konnten in dieser Zeit die Grundlinie erreichen? x Durchgänge, dann Rollenwechsel.	
INHALT	Schnelligkeit		
VERHALTEN	Taktik		
89	KOMBISPIEL	3 Mannschaften: Gruppe A und Gruppe B spielen irgendein Ballspiel gegeneinander (Basket-, Schnappball...). Tore, Punkte zählen. Gruppe C läuft gleichzeitig möglichst viele Runden um das Spielfeld. Runden zählen. Welche Gruppe hat nach zweimaligem Rollenwechsel (z.B. 3 x 5 Min.) am meisten Punkte?	
INHALT	Ausdauer		
VERHALTEN	Jeder zählt (ehrlich) für sich!		
90	SECHSTAGERENNEN	Gruppe A umläuft einzeln (oder als Gruppe) die ganze Gruppe B 6 x. Gruppe B hat solange Zeit, eine bestimmte Aufgabe möglichst oft zu wiederholen, bis Gruppe A fertig ist. Rollenwechsel. Welche Gruppe macht mehr Punkte? Aufgaben für Gruppe B: - Einen Ball möglichst rasch im Kreis herumwerfen. 1 Runde = 1 Punkt. - Ball im Zick-Zack zuwerfen. 1 Durchgang = 1 Punkt.	
INHALT	Ausdauer		
VERHALTEN	Kooperation		
91	SKLAVEN-SITZBALL	Gewöhnlicher Sitzball, jeder gegen jeden. Kann ein Spieler einen anderen abschiessen, wird er Herr über seinen (getroffenen) Sklaven. Der Sklave muss solange ums Spielfeld herumlaufen (oder eine andere Sklavenarbeit verrichten), bis sein Herr selbst getroffen wird. Wird der Herr getroffen, ist der Sklave wieder frei und darf mit-spielen.	
INHALT	Werfen – Ausdauer		
VERHALTEN	Rücksicht gegenüber Schwächeren!		
92	HETZBALL	1:1. A mit einem Ball am Fuss versucht, seinen Gegner mit einem Flachschiuss an den Beinen zu treffen. Ballführen erlaubt. Der Gehetzte darf nur rückwärts und seitwärts laufen. Rollenwechsel nach 30 oder 60 Sek. Wer erzielt mehr Treffer?	
INHALT	Fussball: Flachp.-Schnelligkeit		
VERHALTEN	Als "Gejagter" etwas riskieren!		