

Zombie

Spielidee:

Jeder spielt gegen jeden und versucht, mit einem Softball so viele Spieler wie möglich abzuwerfen und gleichzeitig nicht selber getroffen zu werden.

Basisregeln:

- Wer abgetroffen wurde, merkt sich von wem und setzt sich auf eine Begrenzungsbank. Er darf sofort wieder ins Feld, wenn der Spieler abgetroffen wurde, welcher ihn abgeworfen hatte
- Bodentreffer und direkt gefangene Bälle zählen nicht als abgetroffen
- Mit Ball darf ein/kein Schritt gelaufen werden

Rahmenbedingungen:

- Spielerzahl: Mindestens 6 Spieler
- Material: Softball für jeden Spieler
- Spielfeld: ein Hallendrittel
- Aufbau:
 - Mit Bänken wird das Spielfeld in einer Hallenecke begrenzt (damit der Ball im Spiel bleibt)
 - Wenn nur noch wenige Spieler im Feld sind und einige Zeit keiner mehr abgetroffen wird, muss man das Spielfeld verkleinern

Variation:

- Auch indirekte Treffer zählen

